

# 3DSMAX

Durée

5 jours

Référence Formation

2-DS-BASE

## Objectifs

Maîtrise de Windows impérative. Connaissances d'un logiciel de DAO/CAO et en dessin technique conseillés.

## Participants

## Pré-requis

Dessinateurs, ingénieurs, responsables de bureaux d'études, ...

## PROGRAMME

Présentation

les icônes, les menus, les préférences, les fenêtres

création d'objets

Objets 2D/3D

Les primitives de base

Les fonctions de réseau

La copie d'objets avec ou sans lien (clonage)

Opérations booléennes

La sélection d'objets

Sélection par région, par nom...

Jeux de sélection nommés

Filtres de sélection

Gel / Masquage d'objets

Sélection de sous objets / Groupes

La modification d'objets

Notion de pile des modificateurs

Changement des propriétés

Modification au niveau sous-objet

Les modificateurs

Déplacement/Rotation/Echelle

Outils de dessin

Les modes d'accrochage

Les points de pivot

Les lumières

Types de lumières

Positionnement

Options sur les lumières

Modélisation avancée

Modeleur NURBS

Les surfaces de carreau (patches)

Les maillages éditables

Matériaux complexes  
Matériaux composés  
Combinaison de textures (masques, mélanges...)  
Matériaux multi/sous objets  
Lancer de rayon  
Animation  
Les contrôleurs d'expression  
Animation. dépendante (réacteurs, cinématique, expressions)  
Synchronisation son  
Rendu  
Différents anti-aliasing  
Résolution et géométrie d'image

### Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques. Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation. En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant. Formateur expert dans son domaine d'intervention Apports théoriques et exercices pratiques du formateur Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance